

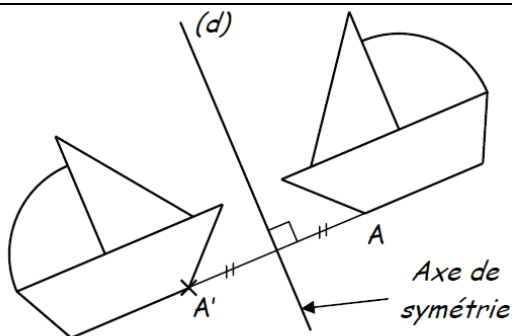
Objectifs : Utiliser les notions de géométrie plane pour démontrer

- Mettre en oeuvre ou écrire un protocole de construction d'une figure géométrique.
- Coder une figure.
- Comprendre l'effet d'une symétrie (axiale et centrale)
- Construire des frises, des pavages, des rosaces.
- Utiliser un logiciel de géométrie dynamique, notamment pour transformer une figure par symétrie

I – Rappels sur la symétrie axiale

a) Médiatrice

b) Définition



Dire que deux figures sont **symétriques** par rapport à une droite (d) signifie qu'elles se superposent par le long de la droite (d) .

Les points A et A' sont **symétriques** par rapport à la droite (d) signifie que la droite (d) est la du segment $[AA']$.

c) Propriétés

La symétrie axiale conserve :